

Règles du jeu

Un des joueurs distribue 7 cartes à tous les joueurs. Le reste des cartes est la pioche. Pour commencer la partie, le premier joueur demande à un joueur de son choix s'il possède la carte qu'il veut (exemple : Dans la famille Citron, je voudrais le père). Si le joueur questionné possède cette carte, il doit donner la carte au joueur ayant posé la question. Si il ne possède pas la carte, le premier joueur doit piocher une carte.

Si lors de la pioche, le joueur tire la carte qu'il souhaitait, il doit dire à voix haute « Bonne pioche ! » et peut ainsi rejouer en redemandant une autre carte à l'un des joueurs. Si il ne pioche pas la carte voulue, il passe son tour et c'est au joueur situé à sa gauche de demander une carte de son choix.

Un joueur ne peut demander une carte d'une famille seulement s'il en possède déjà une dans son jeu.

Si un joueur possède toute une famille (les 6 cartes), il pose la famille devant lui et la partie continue jusqu'à ce qu'il n'y est plus de cartes à piocher.

Le gagnant est celui qui à la fin de la partie possède le plus de familles devant lui.